

# Powrót do gamingu

**W moim tekście przekażę wam wiedzę dotyczącą gier wideo – ich powstawania i historii. Dowiedziecie się jakie gry były popularne w latach 2010 – 2021 i zastanowimy się nad tym, jakie były opinie graczy.**



Topową grą w 2010 był World of Warcraft – gra wyprodukowana i wydana przez Blizzard Entertainment w 2004 roku. Grę rozpoczyna się wyborem postaci, a także frakcji. Nadaje się swej postaci wygląd oraz imię.

Po stworzeniu postaci gracz znajduje się w strefie startowej na pierwszym poziomie rozwoju postaci. Celem gry jest osiągnięcie 60 poziomu, wykonując zadania i polepszając swoją reputację w różnych ugrupowaniach. Swoje 5 minut miała w 2010 roku. Ludzie byli zachwyceni, a gra w 2011 roku miała ponad 11 milionów zarejestrowanych graczy. Po tym czasie następował stopniowy spadek popularności, a w 2013 roku od gry odeszło 3 miliony graczy. Dzisiaj w World of Warcraft gra 2 miliony osób.



Następnym tytułem na liście jest GTA San Andreas. – komputerowa gra akcji stworzona przez Rockstar North oraz wydana przez Rockstar Games.

Jest to gra kultowa, z gatunku RPG. Głównym bohaterem był CJ, który przylatuje do San Andreas, wpadając w środowisko pełne gangsterów. W grze jest otwarty świat - można robić co tylko dusza zapagnie. Można albo robić misje fabularne, albo jeździć czołgiem po całej mapie, zabijając wszystkich na swojej drodze. A to tylko dwa z wielu sposobów na grę. Wśród użytkowników zdania były podzielone, gracze z niecierpliwością czekali na jej debiut. Sukces przerósł oczekiwania, a gra nadal cieszy się popularnością.



Tytułem, który dowodzi na to, że sukces jest możliwy do utrzymania jest Minecraft. Premiera miała miejsce w 2009 roku, lecz pełne wydanie mogliśmy ujrzeć po kilku latach. Jest to gra, w którą można grać na wiele sposobów: próbować przetrwać w świecie pełnym potworów, przejść przez grę zabijając smoka, tworzyć różne kreatywne budowle lub grać na serwerach z innymi.

W 2012 roku Minecraft osiągnął rekordową popularność. Szacuje się, że do dziś sprzedano 200 milionów kopii, a zainteresowanie dalej nie spada.



W 2017 premierę miał Fortnite - największy konkurent Minecrafta. Gra polegała na rywalizowaniu z innymi graczami. Kto zostanie ostatni na mapie - wygrywa. Gra była darmowa, lecz z systemem mikropłatności. Można było kupować skórki do postaci kosztujące krocie, ale mimo to chętnych nie zabrakło. Wydana gra typu battle royale przez Epic Games dużo namieszała w świecie gier. Fortnite "królował" przez 2 lata, wyprzedzając Minecrafta i wszystkie inne gry. Niestety Epic Games źle zarządzał grą, wprowadzał aktualizacje, które psuły grę. Spowodowało to falę krytyki, a gracze zaczęli odchodzić od Fortnite'a. Aktualnie gra znajduje się w najniższym punkcie popularności.



**Grami interesuje się coraz więcej ludzi, ale każda moda z czasem przemija. Dużo gier zdobywa popularność. Ale jak historia uczy „Sukces jest łatwiej zdobyć niż go utrzymać.” Dlatego w następnym tekście przeanalizujemy porażkę polskich gier.**

Eryk Nejfert